



Communauté de Communes  
**Parthenay-Gâtine**

## POINT PRESSE

**Date :** 23 avril 2024

**Lieu :** Domaine des Loges

### Service communication

Pauline Martineau / tél. 05 49 64 85 26 / [MARTINEAUPa@cc-parthenay-gatine.fr](mailto:MARTINEAUPa@cc-parthenay-gatine.fr)

### INTERLOCUTEURS DU POINT PRESSE :

**Elus :** Marina PIET, Vice-Présidente en charge du Tourisme et de la Valorisation du Patrimoine

**Service FLIP :** Thierry BLAIS, responsable du Service Jeux / Etienne DELORME, coordinateur et formateur / Marie GUILLET, formatrice

### NOTE DE PRESSE

## Les animateurs du FLIP formés

Trois mois avant le lancement de la 38<sup>e</sup> édition du Festival international des jeux du 10 au 21 juillet, les animateurs recrutés par la Communauté de communes participent à une formation du 22 au 24 avril au Domaine des Loges.

### Recrutement : plus de 250 candidatures

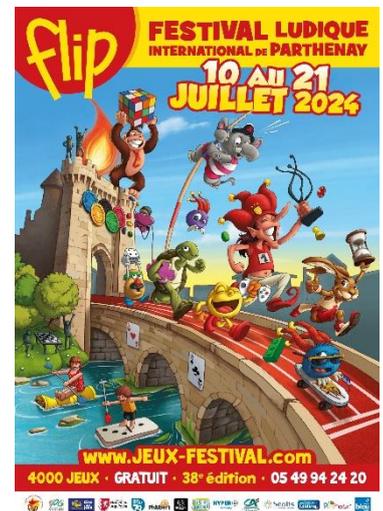
La sélection des animateurs est une étape essentielle pour le bon déroulement du festival. **Rien que pour cette 38<sup>e</sup> édition, la collectivité a reçu une nouvelle fois plus de 250 candidatures.**

Environ 60 % des animateurs recrutés ont déjà travaillé sur le festival. Les élus communautaires souhaitent également ouvrir les postes à de nouveaux postulants chaque année.

Ouvert dès l'âge de 16 ans, le poste d'animateur du FLIP offre l'opportunité de se forger une première expérience professionnelle.

Cette année, pour assurer l'animation du FLIP, Parthenay-Gâtine recrute 140 animateurs.

La Communauté de communes met à disposition des animateurs sur les espaces. La demande des professionnels partenaires est toujours aussi forte. La moitié des animateurs sont dédiés à des espaces éditeurs.



## Animateurs : une formation en quatre temps

Même dans le cadre d'un Festival des jeux, **la fonction d'animateur est un vrai métier.**

**C'est pour cette raison que Parthenay-Gâtine met en place une formation de trois jours pour pré-professionnaliser les recrues au métier d'animateur**, tant dans le monde ludique que dans le monde de l'animation du secteur enfance-jeunesse. La formation se déroule sur le principe de l'apprentissage des règles des jeux de l'année et des incontournables du métier d'animateur FLIP.

La formation amorce l'apprentissage de plus de 60 règles de jeux par animateur jusqu'au démarrage du FLIP. Plus de 150 nouveaux jeux différents seront notamment à découvrir sur le village des jeux.

1/ Les animateurs doivent **connaître l'ensemble des espaces** sur lesquels ils peuvent évoluer pendant le festival : présentation globale du FLIP avec le fonctionnement de la Communauté de communes et de l'équipe coordinatrice du Festival, la présentation des espaces<sup>1</sup> du festival, le rôle de chacun (coordinateur, manager, agent d'accueil, animateur), les consignes pratiques et les obligations sur le FLIP.

2/ **Jeu de connaissance** entre anciens et nouveaux afin de créer une dynamique de groupe.

3/ **Temps théorique, incontournable et primordial**, pour les nouveaux : connaissance du monde du jeu, les étapes de psychologie et développement de l'enfant, être animateur ou animatrice jeu sur le FLIP, que faire en cas d'urgences, savoir comment expliquer une règle de jeu et faire jouer, redites des consignes liées au FLIP. L'animateur doit comprendre son public pour mieux l'accompagner et l'orienter vers les jeux qui le concernent. Sont notamment abordés les méthodes « Piaget, Dolto, Epstein... » sur le développement psycho-cognitif des enfants en fonction de leurs âges. Ce temps permet de fournir un socle de connaissances pour accompagner les enfants au mieux sur l'événement en tant que professionnels.

3bis/ Les anciens commencent les **apprentissages des règles des nouveaux jeux.**

4/ Les anciens et nouveaux sont sur les **apprentissages des règles sous forme d'échange de savoirs** entre eux et sous forme de mise en situation avec observations et retours du groupe et des managers.

## Quelques temps forts du FLIP 2024

### Des prix à la renommée grandissante

Depuis sa création en 2004, le **Trophée Créateurs (Jeux de Société)** ne cesse de prendre de l'ampleur. Le jury de professionnels compte huit membres reconnus dans le monde du jeu.

Plus de 170 candidatures d'auteurs ont été reçues par le service des Jeux, ce qui est le 2<sup>e</sup> meilleur score (le record est de 190). Le jury choisit 16 nominés pour la phase finale du 18 au 20 juillet sur FLIP.

Pour le **Trophée Editeurs (Jeux de Société)**, créé en 2004, 20 jeux seront sélectionnés parmi les meilleurs jeux présentés par les éditeurs partenaires.

Pour le **Trophée Jeux Vidéo**, créé en 2013, le jury est composé de cinq professionnels du monde du jeu vidéo, et a la charge de sélectionner 6 équipes de créateurs parmi la trentaine de candidatures reçues, puis de les tester du 18 au 20 juillet.

Lancé en 2015, le **Label EducaFLIP** donne l'occasion aux **professionnels de l'éducation de mettre en valeur des jeux de société utilisables en classe ou à la maison.** Ces jeux viennent compléter de manière

ludique et conviviale les outils traditionnels d'apprentissage comme les manuels, les cahiers de vacances ou les applications internet. Notre jury, composé de **professionnels et d'enseignants – blogueurs reconnus, nomment 10 jeux** parmi les références en provenance de nos partenaires éditeurs, pour en récompenser 3 d'entre eux, le 10 juillet.

Créé en 2016, le **Label Silver FLIP** récompense les **jeux adaptés aux degrés d'autonomie des personnes âgées**. En partenariat avec le Collectif qui rassemble : **Appui & Vous Nord 79, Vive Les Aidants et les établissements qui accueillent des résidents séniors (EHPAD, Résidences privés, Foyers Logements des Deux-Sèvres) – l'équipe du festival** initie le label Silver FLIP chaque été avec la journée « **Les séniors jouent** ».

Pendant un an, **6 jeux** concourent pour obtenir le **label** puis **2 jeux sont déclarés lauréats du label « Silver FLIP »**, à l'occasion de la nouvelle journée « **Les séniors jouent** » sur le FLIP le 15 juillet au Domaine des Loges.

## Les dates

**Mercredi 10 juillet** : label EducaFLIP = 3 jeux lauréats

**Lundi 15 juillet** : label SilverFLIP = 2 jeux lauréats

Du **18 au 20 juillet** : Concours des créateurs de jeux de société (16 prototypes nominés, vote du public et vote d'un jury de professionnels = 5 lauréats à l'issue des votes)

Du **18 au 20 juillet** : Concours des créateurs de jeux vidéo (6 jeux vidéo nominés, vote du public et vote d'un jury de professionnels = 2 lauréats à l'issue des votes)

Du **10 au 20 juillet** : Concours des meilleurs jeux édités (20 jeux de société en compétition, vote du public = 4 lauréats "meilleurs jeux de l'année" à l'issue des votes)

Cérémonie Officielle de Remise des Trophées FLIP : le **samedi 20 juillet** à partir de 18h30 au Palais des congrès.

**Des nocturnes 12, 13, 19 et 20 juillet** : de 20h à minuit sur le village des jeux (Place du Drapeau)

<sup>1</sup> Les animateurs doivent connaître les espaces de chaque village présent sur le festival :

- Village Jeux de Société,
- Village des Enfants,
- Village Créateurs et Jeunes Editeurs,
- Village Jeux Sportifs,
- Village Multimédia,
- Village Jeux Traditionnels et Populaires,
- Village Environnement,
- Rues en Jeux,
- Jeux de Simulation,
- Trophées FLIP,
- Chapelle des Arts Ludiques.