



POINT PRESSE

Date : 12 mars 2026

Lieu : Campus de projets à Parthenay

Service communication

Thomas LIMOUSIN – limousinth@cc-parthenay-gatine.fr / Tél : 05 49 64 85 26

INTERLOCUTEURS DU POINT PRESSE :

Service : **LECRIVAIN-GAUVREAU Sylvie**, chargée de mission EAC et coordination du CTEAC / **BAILLY Alexis**, coordinateur Jeunesse / **OLIVEIRA Anne**, responsable ludothécaire / **GAUTREULT Guillaume**, assistant de coordination et e promotion du FLIP

Intervenant : **BONIFFACY David**, auteur et illustrateur de jeu de société / **DEVROUTE Arnaud**, réalisateur de documentaires / **TRIVALLE Nicolas**, animateur du Fablab

NOTE DE PRESSE

Campus Créa'Jeux : Appel aux jeunes pour une immersion artistique autour de la création de jeux de société et du cinéma documentaire

24 jeunes de 12 à 25 ans vont avoir la chance de concevoir leur propre jeu de société, de filmer le processus de création et de le restituer lors de la 40^e édition du FLIP. Un projet à la croisée de l'art visuel, du jeu de société, de l'expérimentation créative et de l'audiovisuel.

La communauté de communes lance un appel aux participants pour cet ambitieux projet.

Un projet hors du commun pour les jeunes de Parthenay-Gâtine

Porté par le service jeunesse de Parthenay-Gâtine, le projet Créa'jeux s'inscrit dans le cadre du Contrat territorial d'éducation artistique et culturelle (CTEAC 2025-2026).

Destiné à un public de jeunes de 12 à 25 ans, il rassemble 24 participants répartis en deux groupes pour une aventure créative unique : concevoir de A à Z un prototype de jeu de société, tout en documentant cette expérience sous forme de making-of et d'interviews. Le tout sera officiellement présenté pendant le Festival ludique international de Parthenay (FLIP) le **16 juillet prochain** pendant le FLIP.

Organisé pendant les vacances scolaires du 7 au 17 avril, ce projet est à la croisée de l'art visuel, du jeu de société, de l'expérimentation créative et du cinéma/audiovisuel. Il repose sur les trois piliers de l'EAC : rencontrer, pratiquer et acquérir. Il demande un engagement sur toute la durée du projet. **Les inscriptions sont ouvertes.**

Deux artistes, deux univers pour un projet multidimensionnel

Pour accompagner ce projet, deux artistes professionnels vont encadrer les jeunes dans le processus de création :

- **David Boniffacy, dit Bony**, auteur, illustrateur et expert reconnu du jeu de société animera le groupe « Création de jeux de société », comprenant **18 jeunes**. Il contribuera à guider les participants dans toutes les étapes de la conception du jeu : de la thématique à l'ergonomie, en passant par l'esthétique, l'accessibilité et les mécaniques de jeu.

La méthode proposée guide ainsi les jeunes, sur une dizaine de jours, de la découverte de l'histoire du jeu moderne jusqu'à la présentation publique d'un prototype fonctionnel.

Une visite de la **ludothèque** est organisée. David Boniffacy présentera ainsi une liste de jeux sélectionnés par ses soins pour permettre aux jeunes de découvrir la diversité du monde des jeux et pour s'inspirer dans leur projet.

- **Arnaud Devroue**, réalisateur de documentaires, encadrera quant à lui le groupe « Création vidéo » comprenant **6 participants** chargés de la réalisation d'un making-of audiovisuel filmé à l'aide de smartphones. Loin d'être un simple outil du quotidien, le téléphone doit devenir ici un véritable instrument artistique. En découvrant le cadrage ou la narration, les jeunes apprendront à structurer un récit collectif, en s'appuyant sur ce qu'ils ont déjà en poche. Cette approche doit leur permettre de développer un regard critique sur le langage audiovisuel.

Les participants bénéficieront également d'une **formation FLIP** de 20h, sur 3 jours, assurée par l'équipe du festival. Apprentissage des règles, de la pédagogie, gestion de sa posture dans différents contextes ; grâce à des exercices et mises en situation, celle-ci doit leur permettre d'être autonome et de savoir mener si besoin un stand de jeu pendant le FLIP.

Des ressources locales pour une création collective

Le projet s'appuie également sur des ressources locales. En partenariat avec **le centre Emmaüs** de Thouars-Parthenay et avec l'appui du **service déchet de la CCPG**, de vieux jeux récupérés serviront de matière première à la confection des prototypes. Une démarche éco-responsable qui encourage le recyclage et donne une seconde vie aux objets délaissés.

Par ailleurs, le **Fablab du Campus de Parthenay** ouvrira ses portes aux jeunes en leur donnant un accès aux imprimantes 3D et à la découpeuse laser pour donner forme à leurs maquettes. **Nicolas Trivalle**, animateur du Fablab encadrera un atelier de création de podcast.

Mais au-delà de la simple création du jeu, le projet Créa'jeux a pour but de renforcer des compétences essentielles aux jeunes. Argumenter une idée, accepter qu'elle soit modifiée, trouver sa place dans un projet collectif : autant de situations concrètes qui forgent la confiance en soi, la coopération et le respect de l'autre.

Une première rencontre, aussi, avec le monde professionnel de la culture et de la création.

Le calendrier des activités

- 1er avril 2026 : formation audiovisuelle avec Arnaud Devroute (6h)
- 7 – 17 avril 2026 : ateliers intensifs de création (35h jeu + 6h audiovisuel)
- 13 – 15 avril 2026 : formation FLIP (20h)
- 19 juillet 2026 : restitution finale publique au FLIP

Comment s'inscrire ?

Les 24 places disponibles sont réparties entre les deux ateliers :

- 18 places pour le groupe « création de jeux de société »,
- 6 places pour le groupe « création vidéo ».

Les inscriptions se font par téléphone au Service Jeunesses de la Communauté de Communes de Parthenay-Gâtine :

- 06 75 32 81 61
- 05 49 94 90 18